Universidad Nacional Autónoma De Honduras

Asignatura

POO

“Avance del proyecto final”

Nombre de Ing.

Miguel Sauceda

Nombre de los integrantes

1. Margorie Melissa Méndez Álvarez

2. Oscar Ovany Colindres Reyes

3. Orson Manuel Hernández Ordoñez

4. Teresa Vásquez Bautista

Sección

1900

Cuidad universitaria 29 viernes de marzo de 2019

Requerimiento de la liga

Una liga de deporte desea ayuda para administrar los eventos deportivos entre sus participantes y la información que ellos suministran a la liga.

Uno de las mayores dificultades es generar los calendarios de encuentros entre sus participantes, así como poder mantener información actualizada de los miembros de cada equipo y así poder seleccionar a los ganadores de premios comunes en los campeonatos como el jugador más valioso, el jugador revelación entre otros premios que dependerán de la liga.

También se requiere conocer datos administrativos de los equipos, nombre de los entrenadores, de los directivos, ciudad entre otros.

Casos de Usos

La directiva de la empresa requiere un software que cumpla con las siguientes acciones, que el programa me realice:

1. Registrar la cantidad de ligas que estén asociadas

* Torneos
* Premios
* Primeros lugares
* Faltas

1. Registrar datos de cada jugador.

* Nombre
* edad
* Rendimiento (estatus físico)
* Pruebas antidoping
* Entrenamiento

1. Registrar datos de cada entrenador

* Cantidad de campeonatos invicto
* Triunfos
* Derrotas

1. Localización de las pistas de eventos (escenarios o canchas)

* Condiciones de lugar
* Espacio (capacidad de personas)

1. Organización de la boletería

* Precio
* Cantidad máxima de boletos
* Entrada (general, preferencial, niños)

1. Registro de Datos del árbitro.

Diagrama de Casos de uso

boletería

Escenarios o Canchas

arbitro

Jugadores

Liga

Entrenadores

Administración de eventos deportivos

Modelo Conceptual

boletería

Escenarios o Canchas

arbitro

Jugadores

Liga

Entrenadores

Administración de eventos deportivos

